

2012

Microsoft Windows MovieMaker Praxiskurs

Peter Biet
Multimedia Verlag SWANTEC
25.09.2012



Starten der Lernsoftware

In der Regel startet der Datenträger automatisch, nachdem er eingelegt wurde. Sollte auf Ihrem PC die Autostart-Funktion des CD/DVD-Laufwerks deaktiviert sein, starten Sie den Windows Explorer und wählen Sie dort das Symbol des CD/DVD-ROM-Laufwerks, um dessen Inhalt anzuzeigen, Doppelklicken Sie nun die Datei „start.exe“, um die Lernsoftware zu starten, Der **Begrüßungsbildschirm** wird mit einer kleinen Animation eingeblendet. Die Animation können Sie mit der Esc-Taste abrechen.

Handbuch

Auf jedem Datenträger finden Sie ein Handbuch als PDF-Dokument mit allen Texten zum Nachlesen. Das Handbuch kann mit dem **Adobe Reader** angesehen und ausgedruckt werden. Sollte der Adobe Reader noch nicht auf Ihrem System installiert sein, finden Sie auf dem **Begrüßungsbildschirm** einen entsprechenden Textlink zur Installation.

Copyright

Copyright © SWANTEC Multimedia-Verlag. Alle Rechte vorbehalten. Kein Bestandteil dieses Dokuments oder der Software darf ohne vorherige Genehmigung des Multimedia-Verlags SWANTEC in irgendeiner Art und Weise oder mit irgendeiner Methode vervielfältigt, übertragen oder in eine andere Sprache übersetzt werden, Zuwiderhandlungen werden strafrechtlich verfolgt.

Wir weisen darauf hin, dass die im Kurs verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichen Schutz unterliegen. Die auf diesem Datenträger wiedergegebenen Verfahren und Programme werden ohne Rücksicht auf die Patenlage mitgeteilt. Sie sind für Amateur und Lehrzwecke bestimmt.

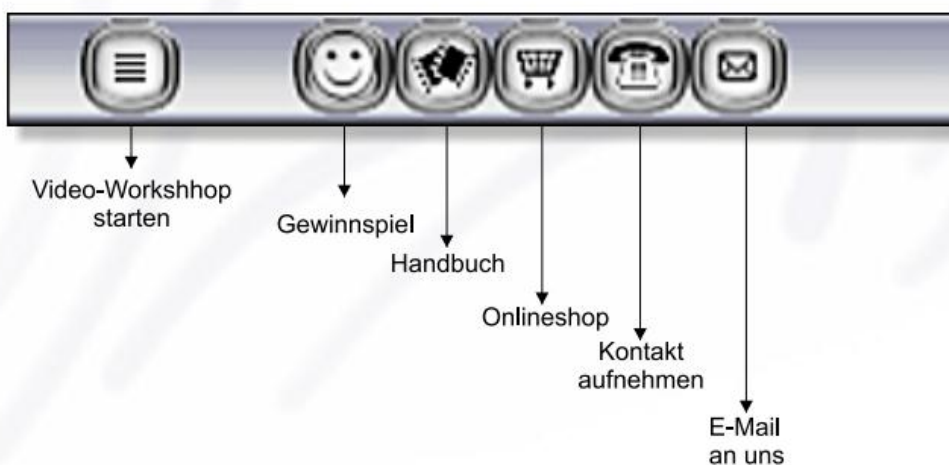
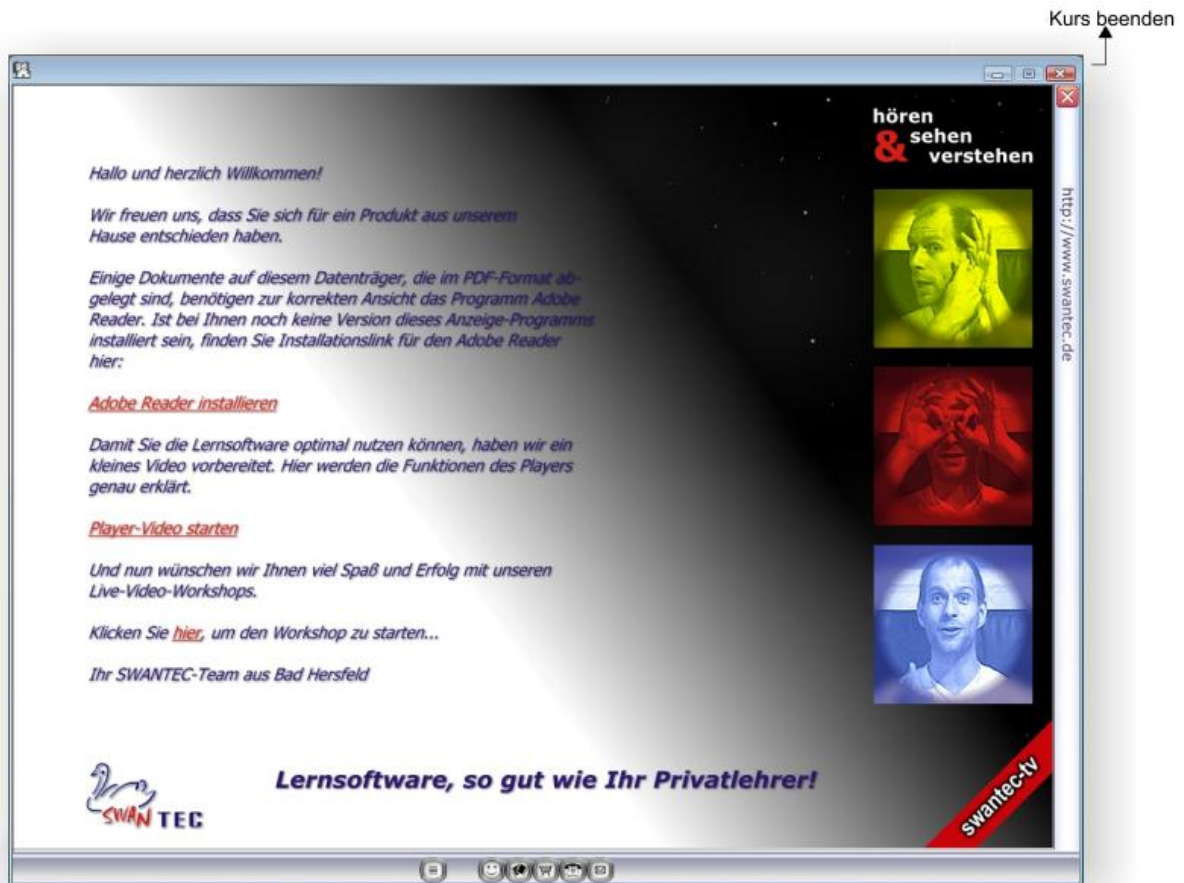
Haftungsausschluss

Die auf diesem Datenträger gespeicherten Daten und Programme wurden sorgfältig geprüft und umfangreich getestet. Im Hinblick auf die große Zahl der Daten und Programme

übernimmt der Hersteller aber keine Gewähr für die Richtigkeit der Daten und den fehlerfreien Lauf der Programme. Der Hersteller übernimmt weder Garantie noch juristische Verantwortung für die Nutzung der einzelnen Dateien und Informationen, für deren Wirtschaftlichkeit oder fehlerfreie Funktion für einen bestimmten Zweck. Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Benutzung dieser Software entstehen. Insbesondere nicht für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar im Zusammenhang mit der Nutzung der Software in Verbindung stehen. Auch für etwaige technische Fehler sowie für die Richtigkeit der gemachten Angaben wird keine Haftung übernommen.

Empfohlenes minimales System: <ul style="list-style-type: none">❖ Windows-Betriebssystem❖ Grafikkarte ab 1024 x 768 Pixel, 16 Bit Farbtiefe❖ Soundkarte 16 Bit❖ CD/DVD-ROM Laufwerk	Bei eventuell auftretenden Problemen wenden Sie sich bitte schriftlich an: SWANTEC Multimedia-Verlag Wiesenstrasse 1 36289 Friedewald Fax: 01803 5518 18377 E-Mail: swantec@online.de Homepage: www.swantec.de
---	--

Der Begrüßungsbildschirm ist die Hauptschaltzentrale des Kurses. Mit den Schaltknöpfen am unteren Bildschirmrand rufen Sie das Handbuch auf, starten die Videolektionen oder nehmen Kontakt mit uns auf. Entdecken Sie die Funktionalität des neuen Players – dafür haben wir ein eigenes Video erstellt.



Themenliste zum Movie-Maker

1. Herzlich willkommen
2. Der Flashplayer
3. Was ist der Movie-Maker?
4. Movie-Maker installieren
5. Movie-Maker starten
6. Das Programmfenster
7. Die Benutzeroberfläche
8. Movie-Maker-Hilfe
9. Movie-Maker Optionen
10. Ein neues Projekt anlegen
11. Projektdatei speichern
12. Projektdatei öffnen
13. Von Gerät importieren
14. Ansicht & Vorschau
15. Videos & Fotos hinzufügen
16. Szenenreihenfolge verändern
17. Musik hinzufügen
18. Audiokommentar aufzeichnen
19. Der Audiomix
20. AutoFilm-Designs
21. Film speichern
22. Die Momentaufnahme
23. Das Webcam-Video
24. Szenen bearbeiten
25. Filme freigeben
26. Videoszenen bearbeiten
27. Videoton anpassen
28. Abspielgeschwindigkeit anpassen
29. Musiklautstärke anpassen
30. Hintergrundmusik bearbeiten
31. Titel & Abspann erstellen
32. Hintergrundfarbe einstellen
33. Titellänge & Standbilddauer
34. Schriftart, Stil & Größe
35. Schriftausrichtung einstellen
36. Texteffekte festlegen
37. Szenenübergänge auswählen
38. Schwenken & Zoomen
39. Die Visuellen Effekte
40. Fotos an Musik anpassen